

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO ANIMASI  
PENGUNAAN *TOTAL STATION* UNTUK PENGUKURAN POLIGON TERTUTUP**

Disusun Oleh:

RISKA CAHYANI

NIM 15505241045

**ABSTRAK**

Tujuan penelitian ini adalah: (1) Menghasilkan konsep media pembelajaran berbasis video animasi pengukuran poligon tertutup; (2) Menghasilkan rancangan media pembelajaran berbasis video animasi pengukuran poligon tertutup; (3) Memvalidasi media pembelajaran berbasis video animasi pengukuran poligon tertutup; (4) Menyebarkan media pembelajaran berbasis video animasi pengukuran poligon tertutup.

Penelitian ini termasuk dalam jenis penelitian pengembangan (R&D) yang mengacu pada model pengembangan 4D (*four-D*) oleh Thiagarajan, meliputi empat tahapan, yaitu: tahap pendefinisian (*define*), tahap perencanaan (*design*), tahap pengembangan (*develop*), dan tahap penyebaran (*disseminate*). Instrumen yang digunakan adalah instrumen non tes berupa angket dengan skala *likert* 4 pilihan jawaban. Angket tersebut digunakan dalam proses validasi ahli dan penilaian kelayakan oleh pengguna (mahasiswa). Data hasil angket dianalisis secara kuantitatif. Selanjutnya hasil analisis digunakan untuk revisi media pembelajaran yang dikembangkan.

Hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran memperoleh kesimpulan sebagai berikut: (1) diperoleh media pembelajaran berbasis video animasi dengan materi pengukuran poligon tertutup; (2) rancangan awal media terdiri dari lima menu utama; (3) berdasarkan penilaian ahli materi video pembelajaran masuk dalam kategori “sangat layak” dengan perolehan skor rata-rata 76,2 dan persentase 81,333%; berdasarkan penilaian ahli media video pembelajaran masuk dalam kategori “sangat layak” dengan perolehan skor rata-rata 95 dan persentase kelayakan 91,378 %; berdasarkan penilaian pengguna (mahasiswa) video memperoleh skor rata-rata sebesar 87,182 dan persentase 87,275% kategori “sangat layak”; (4) penyebaran dilakukan dengan dua cara yaitu secara *offline* menggunakan *flashdisk* dan *online* melalui *you tube*.

Kata kunci: media pembelajaran, *total station*, poligon, penelitian R&D

# **DEVELOPMENT OF MEDIA LEARNING BASED ON ANIMATION VIDEO USING TOTAL STATION FOR CLOSE POLYGON MEASURING**

By:

RISKA CAHYANI

NIM 15505241045

## **ABSTRACT**

*This research aimed to: (1) develop of media learning based on animation video using total station for close polygon measuring; (2) develop of design media using total station for close polygon measuring; (3) validation of media learning based on animation video using total station for close polygon measuring; (4) dissamination of media learning based on animation video using total station for close polygon measuring.*

*This research include on research and development refers to 4D develop model by Thiagarajan, cover four steps: define, design, develop and disseminate. Instrument that used is non test instrument with four scale selection answer. Questionnaire using on expert validation process and advisability assessment by user (college student). Analysis data is quantitative. Furthermore, analysis result will used media learning's revision.*

*The result from research and development media leraning has have conclusion: (1) obtained by media learning based on animation video using total station for close polygon measuring; (2) the initial design on the media consisted of the media consisted of five main model; (3) based on media learning assessment from material expert was categorized "very proper" with score 76,2 and prosentase 81,333%; based on media expert assessment was categorized "very proper" with score 95 and advisability prosentase 91,378%; based on user (college student) video get score 87, 182% and prosentase 87, 275% was categorized "very proper"; (5) dissamination to do two methods it is offline with flashdisk and online via you tube.*

*Keyword: media learning, total station, polygon, R&D research*